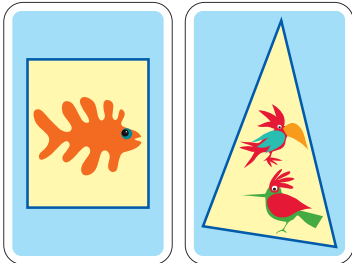


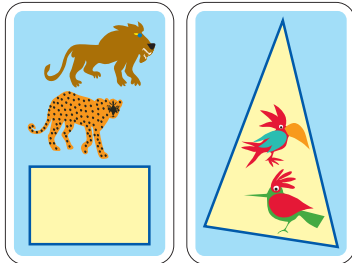
POLLUX • Solutions

Solutions des exercices au document d'accompagnement du jeu POLLUX : 4 pages.

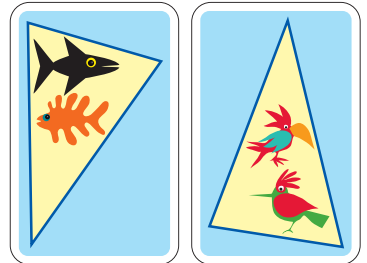
1.



Ces cartes ont trois différences : nombre (1/2), forme du cadre (rectangulaire/triangulaire), sorte d'animal (poisson/oiseau).

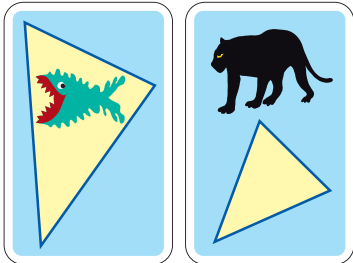


Ces cartes ont trois différences : sorte d'animal (félins/oiseaux), position (extérieur/intérieur du cadre), forme du cadre (rectangulaire/triangulaire).



Ces cartes font *Castor-et-Pollux*.
Caractères communs : **deux animaux, à l'intérieur** d'un cadre **triangulaire**.
Seule différence : la sorte d'animal (poissons/oiseaux).

2.



Castor-et-Pollux ?

Oui

Non

2 caractères différents :

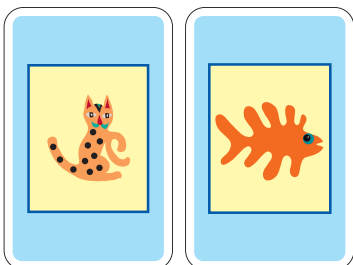
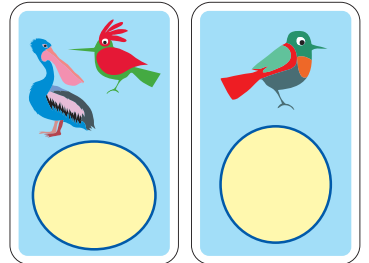
- poisson/félin,
- intérieur/extérieur.

Castor-et-Pollux ?

Oui

Non

Une seule différence :
le nombre d'animaux (2 et 1).



Castor-et-Pollux ?

Oui

Non

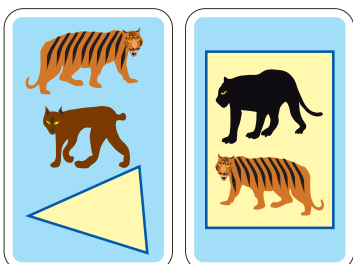
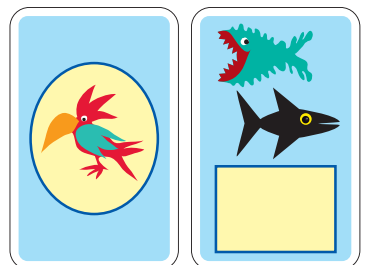
Une seule différence :
la sorte d'animal (félin/poisson).

Castor-et-Pollux ?

Oui

Non

4 caractères différents.



Castor-et-Pollux ?

Oui

Non

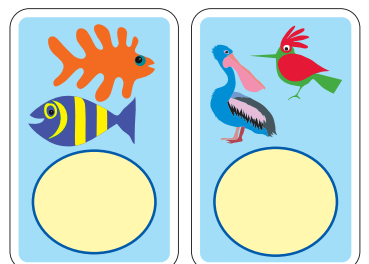
2 caractères différents :
- forme du cadre (triangulaire/rectangulaire,
- intérieur/extérieur.

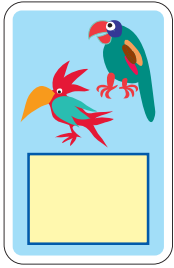
Castor-et-Pollux ?

Oui

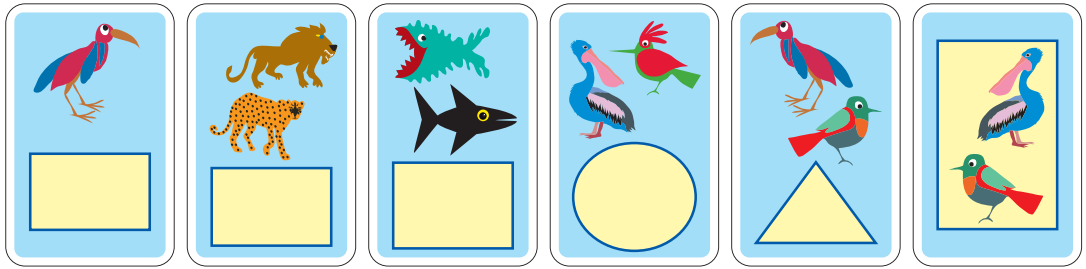
Non

Une seule différence :
la sorte d'animal (poissons/oiseaux).

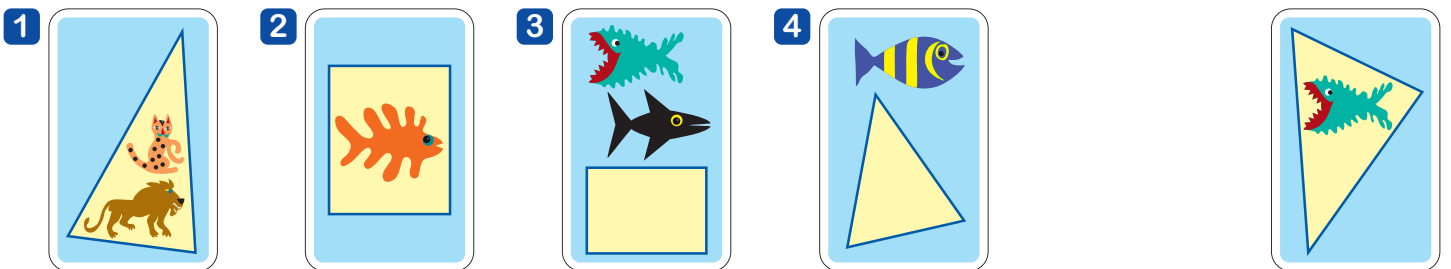




3. Avec la carte de gauche, 6 cartes peuvent faire *Castor-et-Pollux*, les voici :



4. Avec la carte **1**, la carte de droite a 2 différences : la sorte d'animal (félin/poisson) et le nombre d'animaux (2 et 1).



La carte **2** et la carte de droite font *Castor-et-Pollux* : la seule différence est la forme du cadre.

Avec la carte **3**, la carte de droite a 2 différences : le nombre d'animaux (2 et 1), la position (à l'extérieur et à l'intérieur du cadre).

La carte **4** et la carte de droite font *Castor-et-Pollux* : la seule différence est la position (à l'extérieur et à l'intérieur du cadre).

5. La dernière carte tirée fait *Castor-et-Pollux* avec 4 des cinq autres cartes (elle ne le fait pas avec la première carte : un perroquet à l'intérieur d'un cadre triangulaire).

9. ■ Caractères communs : *à l'intérieur* et *cadre triangulaire*.

- Première ligne : *1 animal*
- Deuxième ligne : *2 animaux*
- Première colonne : *poissons*
- Deuxième colonne : *oiseaux*
- Troisième colonne : *félins*

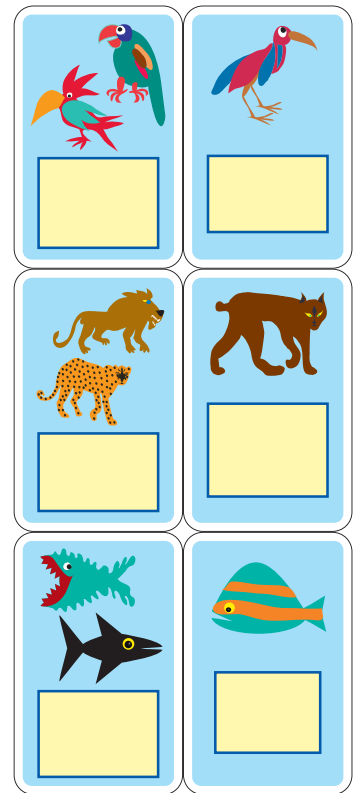
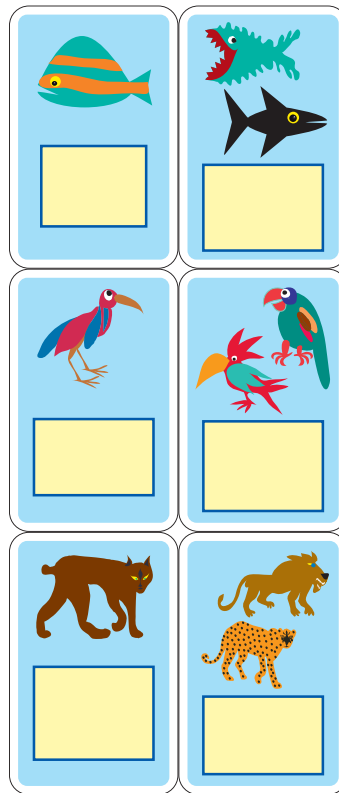
10. ■ Caractères communs : *poissons* et *cadre arrondi*.

- Première ligne : *à l'extérieur*
- Deuxième ligne : *à l'intérieur*
- Première colonne : *2 animaux*
- Deuxième colonne : *1 animal*

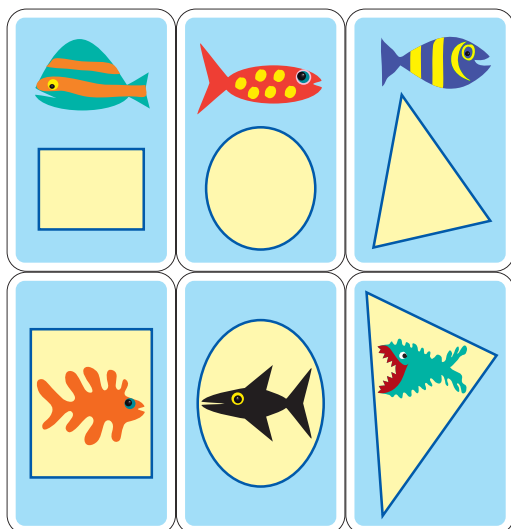
11. ■ Caractères communs : *1 animal* et *à l'intérieur*.

- Première ligne : *cadre rectangulaire*
- Deuxième ligne : *cadre triangulaire*
- Troisième ligne : *cadre arrondi*
- Première colonne : *félins*
- Deuxième colonne : *oiseaux*
- Troisième colonne : *poissons*

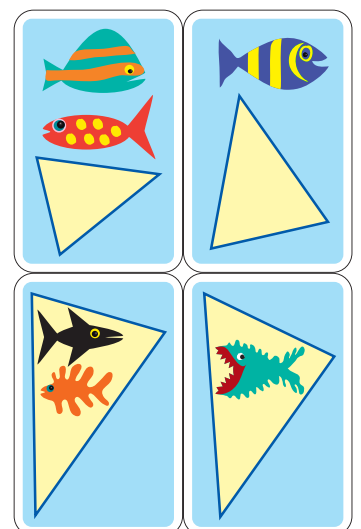
12. Range en tableau les cartes avec un ou deux animaux à l'extérieur d'un cadre rectangulaire. Le tableau contient 6 cartes et a ou bien 2 lignes et 3 colonnes ou bien 3 lignes et 2 colonnes. Voici des exemples de tableau* :



* Dans ces rangements en tableau, on peut toujours échanger l'ordre des lignes ou l'ordre des colonnes, le nouveau tableau sera aussi un bon rangement.



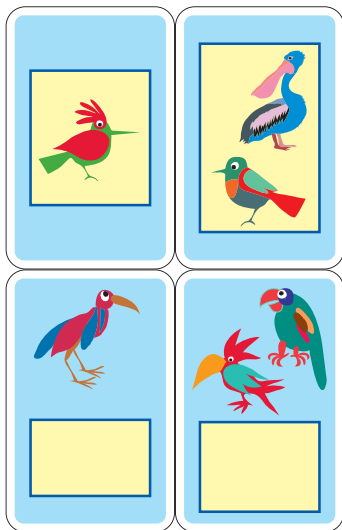
13. Range en tableau les cartes n'ayant qu'un seul poisson. Le tableau contient 6 cartes et a ou bien 2 lignes et 3 colonnes ou bien 3 lignes et 2 colonnes.



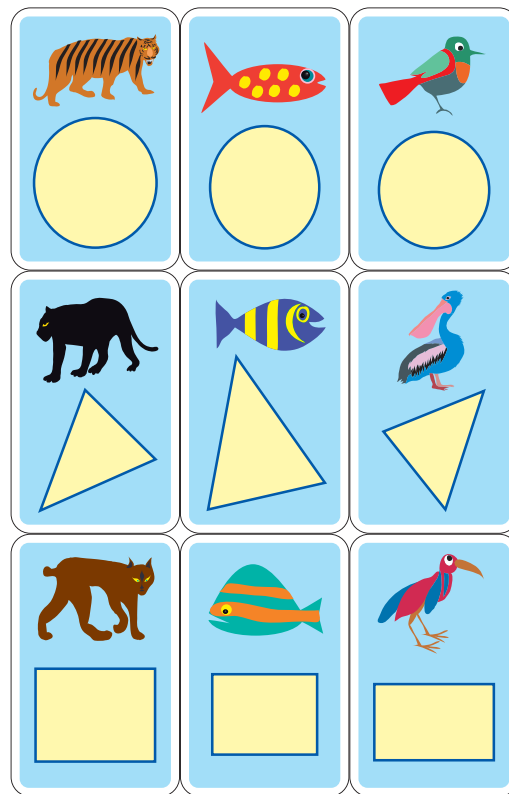
14. Range en tableau les cartes avec un ou deux poissons et avec un cadre triangulaire.

Le tableau contient 4 cartes et a 2 lignes et 2 colonnes.

15. Range en tableau les cartes avec un ou deux oiseaux et avec un cadre rectangulaire.
Voici un exemple de tableau :



16. Range en tableau les cartes avec un animal à l'extérieur du cadre.
Le tableau contient 9 cartes et a 3 lignes et 3 colonnes.
Voici un exemple de tableau :



17. Range en tableau les cartes avec deux animaux à l'intérieur du cadre.
Le tableau contient 9 cartes et a 3 lignes et 3 colonnes.
Voici deux exemples de tableau :

